

 すきなものを！

しょうかいしょう

\*がつ\*にち \*じかんめ

\*\*\*しょうがっこう

1ねん くみ

なまえ： \_\_\_\_\_

# 1 プログラムをつくって すきなものをしょうかいしよう

- (1) 「すきなもの」について 聞いた 文を よんでみましょう
- (2) 「すきなもの」について 聞いた 文をもとに  
「〇〇がタッチされたら〇〇にへんしんする」というプログラムをつくりま  
す。まずはどんなプログラムをつくるか かんがえてみましょう。

	がタッチされたら		にへんしんする
--	----------	--	---------

- (3) へんしんするまえと へんしんしたあとの えをかきましょう

- (4) 「〇〇がタッチされたら〇〇にへんしんする」というプログラムを  
つくりましょう

- (5) プログラムをみせながら すきなものを しょうかいしましょう