
 Scratch で   
プログラミングを  
やってみよう

\*月\*日 \*時間目

\*\*\*小学校 \*年\*組

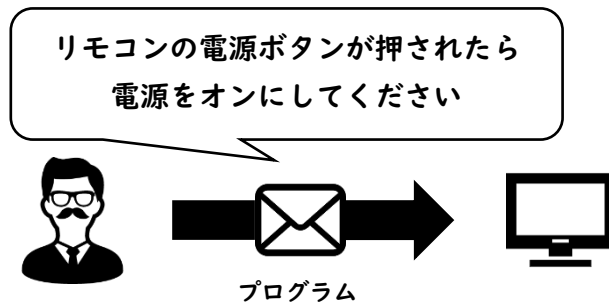
名前： \_\_\_\_\_

## 1 プログラムってなんだろう？

プログラムは電子機械に出す「命令」のことです。

プログラムを作ることを「プログラミング」といいます。

プログラミングをすることで、自由にロボットを動かしたり、ゲームをつくり、生活を便利にすることができます。



(1) 身のまわりでプログラミングが使われていそうなものを探してみましょう

## 2 プログラミングでねこを歩かせよう


(1) Scratch を開く



(2) ねこを右に動かしましょう




(3) ねこが歩いているように見せましょう



(4) ねこがかべにぶつかったら戻ってくるようにしましょう

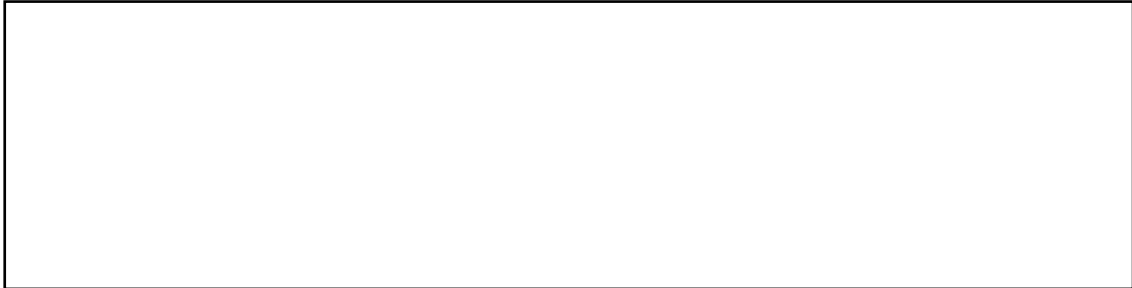


(5) 違う動物を動かしてみましょう



### 3 鬼ごっこゲームを作ろう

(1) ねこがマウスについてくるようにしましょう



(2) すきな動物をえらんでねこを追いかけるようにしましょう



(3) スピードを変えてみましょう



(4) (チャレンジ) オリジナルおにごっこゲームを作りましょう

