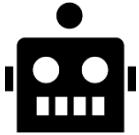



お話ロボットを

 作ろう 

\*月\*日 \*時間目

\*\*\*小学校 \*年\*組

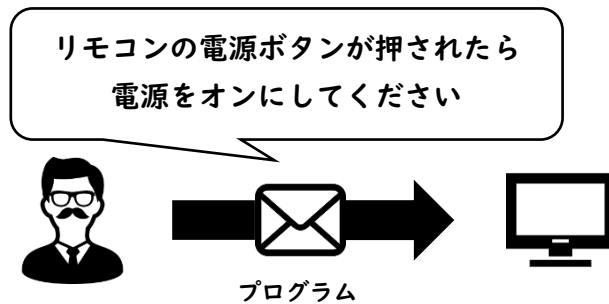
名前： \_\_\_\_\_

## 1 プログラムってなんだろう？

プログラムは電子機械に出す「命令」のことです。

プログラムを作ることを「プログラミング」といいます。

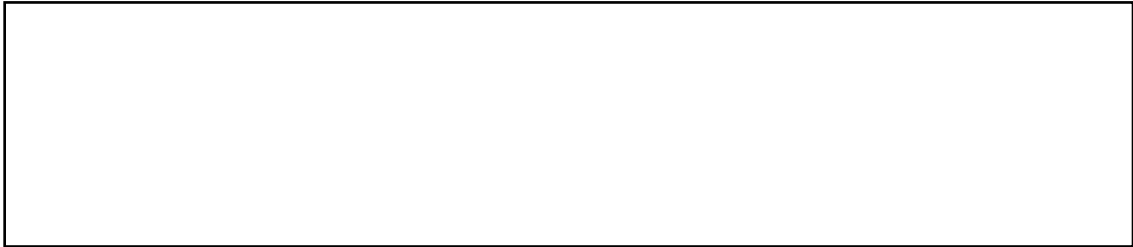
プログラミングをすることで、自由にロボットを動かしたり、ゲームをつくったり、生活を便利にすることができます。




(1) 身のまわりでプログラミングが使われていそうなものをさがしてみましょう

## 2 プログラミングでねこを歩かせよう

(1) ねこを歩かせてみましょう



(2) ねこが歩いているようにみせてみましょう



(3) ねこがカベにぶつかったらもどってくるようにしましょう



(4) ねこを自由に動かしてみましょう



### 3 ねことおしゃべりしよう

(1) ねこが名前を聞くようにしましょう



(2) ねこが名前をよんでくれるようにしましょう



(3) ねこが好きな果物を質問し、答えをオウムがえしするようにしましょう



(4) ねこが2つの答えを組み合わせてしゃべるようにしましょう



## 4 変数について知ろう

「変数」とは、数字や文字を入れる入れ物のことです。「答え」も変数の1つです。



「あなたの名前はなんですか」



「たろう」



答え

たろう

- (1) 「答え」とは何を入れる入れ物でしょうか

- (2) どうすれば最初の質問の答えを残せるでしょうか

- (3) 「名前」という変数を作りましょう

- (4) 「名前」を使って2つの質問の答えを組み合わせましょう