

信号機のプログラムを

 設計しよう 

*月*日 *時間目

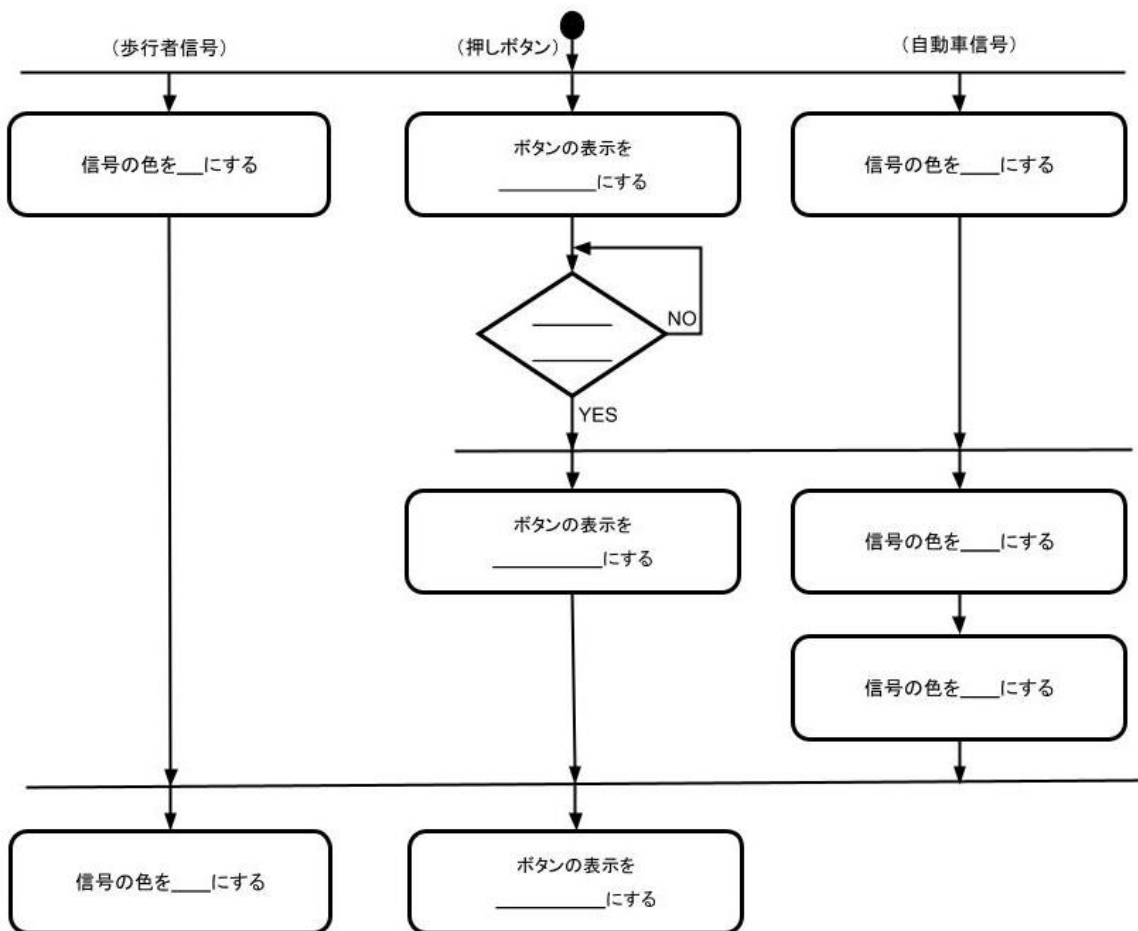
***中学校 *年 *組

名前： _____

1 押ボタン式信号のしくみを確認しよう

(1) 押ボタン式信号のボタンを押すと、どうなりますか

(2) アクティビティ図を使って、押しボタン式信号の動きを整理しましょう



(3) 配布されたプログラムを開き、歩行者信号・押しボタン・自転車信号のコスチュームを確認しましょう

2 押しボタン式信号のプログラムを作ろう

- (1) 緑の旗が押されたとき、歩行者信号・押しボタン・自動車信号のコスチュームを「ボタンが押される前」の状態にするプログラムを作きましょう

- (2) 押しボタンが押されたとき、ボタンの表示を変えるプログラムを作きましょう

- (3) 押しボタンが押されたとき、押しボタンの表示と自動車信号の色を同時に変えるプログラムを作きましょう

【ヒント】「メッセージ」という機能を使います

- (4) 自動車信号が赤になったとき、押しボタンの表示と歩行者信号の色を同時に変えるプログラムを作きましょう

- (5) 想定通りの動きになっているかをたしかめましょう