

## 小学校

|      |                             |                        |                           |                          |
|------|-----------------------------|------------------------|---------------------------|--------------------------|
| 目的   | お金を身近に感じる（為替・株式を学ぶ「まなぼう教室」） |                        |                           | 消費者教育                    |
| 講座   | サイコロゲームで<br>輸入体験            | 円の価値って何？               | 株式のしくみについて知ろう             | 賢い消費者になろう                |
| 内容   | 輸入ゲームで円高・円<br>安を学習する        | ゲームで通貨の交換や価値<br>の変化を体験 | 株式のしくみや投資の意義を<br>ゲームを通し学ぶ | 消費者と契約、お金・<br>買い物のしかたを学ぶ |
| 対象   | 高学年                         |                        |                           |                          |
| 所要時間 | 45分                         | 90分                    | 90分                       | 45分                      |

## 中学校

|      |                                   |                                    |                          |                      |
|------|-----------------------------------|------------------------------------|--------------------------|----------------------|
| 目的   | 投資の意義を学ぶ                          |                                    | 消費者教育                    | キャリア教育               |
| 講座   | 投資って何？                            | NOMURAビジネスチャレンジ                    | お金と暮らしの知恵                | 銀行の仕事                |
| 内容   | 投資の本質や会社の<br>役割を学び、起業家・<br>投資家を体験 | ①起業家・イノベーションを知る<br>②イノベーションワークショップ | 「お金について」と契約や<br>マルチ商法を学ぶ | 銀行の役割や銀行<br>業務について学ぶ |
| 対象   | 全学年                               |                                    |                          |                      |
| 所要時間 | 100分                              | 100分                               | 50分                      | 50分                  |

## 高校

|      |                          |                                    |                          |                      |
|------|--------------------------|------------------------------------|--------------------------|----------------------|
| 目的   | 将来とお金の関係を学ぶ              | 投資の意義を学ぶ                           | 消費者教育                    | キャリア教育               |
| 講座   | 自分の将来とお金の話               | NOMURAビジネスチャレンジ                    | 金融トラブルセミナー               | 銀行の仕事                |
| 内容   | 生活設計と資産形成に<br>必要な基礎知識を学ぶ | ①起業家・イノベーションを知る<br>②イノベーションワークショップ | ローン・クレジット、<br>金融トラブルセミナー | 銀行の役割や銀行<br>業務について学ぶ |
| 対象   | 全学年                      |                                    |                          |                      |
| 所要時間 | 50分                      | 100分                               | 50分                      | 50分                  |